Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Средняя школа №144» (МАОУ СШ №144)

660132, Россия, г. Красноярск, ул. 40 лет Победы, 24
телефон/факс: 225-00-00, e-mail: school144_krsk@mail.ru
www.school144.my1.ru

ПОЛОЖЕНИЕ
КВЕСТ-игре «По дорогам Великой Отечественной войны. Ленинград, Сталинград».

1. Общее положение.
Великая Отечественная война 1941-1945 года оставила незабываемый след в истории нашей страны. Нет ни одной семьи, которой бы не коснулись события этого лихолетья. Сохранить память о тех страшных годах – одна из задач, стоящая перед школой.
В истории войны есть значимые события, со дня которых в 2023 году прошло 80 лет. В частности, это:
18 января – прорыв блокады Ленинграда
2 февраля – победа в Сталинградской битве, длившейся 200 дней и ночей.
Этим и другим событиям Великой Отечественной войны посвящен КВЕСТ.

2. **Цель:** освещение истории Отечества в молодежной среде, в частности военной истории России, через проведение интерактивного мероприятия в форме игры.

3. Задачи:
1. Поддержка и развитие инициативы среди школьников в организации и реализации мероприятий, формирующих ценности патриотизма
2. Развитие интереса к истории ВОВ среди школьников.
3. Организация мероприятий в школе патриотической направленности.
4. Формирование у учащихся навыков поиска полезной информации на различных носителях, ее обработке и использования.
5. Содействие формирования у подростков эстетических и нравственных ценностей.

4. **Площадка проведения:** МАОУ СШ 144. (холл, кабинеты, актовый зал)

5. **Участники КВЕСТа**: к участию в Квест-игре приглашаются обучающиеся 8-9 классов, команда в количестве 8-10 человек.

6. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ:

6.1.В КВЕСТЕ 16 Локаций.

N раунда	Название раунда	Ответственные за локацию.
1	Полоса препятствий, сборка разборка автомата, первая медицинская помощь.	Клименко П.Г. Чернышов В.Л. Шушков И.Ю.
2	Песни военных лет	Шамычкова О.В.
3	Фильмы военных лет	Шерстнева О.В.
4	Сопоставить даты и события Сталинградской битвы	Жвания К.И.
5	Города герои	Чернышова М.Т.
6	Сопоставить даты и события Блокады Ленинграда.	Клименко П.Г.
7	Выразительное чтение отрывков из произведений о Сталинграде и Ленинграде	Ведерникова Е.С. Алиева О.Н.
8	Памятники ВОВ Ленинград, Сталинград	Клименко П.Г.
9	Дом Павловых	Клименко П.Г.
10	Синквейны на тему: «Ленинград», «Сталинград»	Олексюк Л.В., Ларина Т.А.
11	Нарисовать знамя победы, пятиконечную звезду, триколор.	Кукса С.А.
12	Блокадный хлеб. (рецепт)	Белякова Н.В.
13	Полководцы ВОВ	Жвания К.И.
14	Оружие победы	Жвания К.И.
15	Викторина Сталинград (Огневые рубежи)	Жвания К.И.
16	Викторина Ленинград (Огневые рубежи)	Жвания К.И.

6.2 В КВЕСТе принимают участие команды, состоящие из учащихся 8-9 классов, в команде должно быть 8-10 человек.
6.3 Классные руководители должны обеспечить явку обучающихся на КВЕСТ.
6.4 Время и дата проведения: 04.02.2023, начало в 12.30. Площадка школы 144.

7. ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ.

7.1 Основные принципы, используемые в КВЕСТ-игре.

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил ключ-пароль.
- Команда – объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название, девиз, атрибутику.
- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.
- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.
- Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

7.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены локации.
7.3. На старте все команды одновременно получают карту-схему движения по маршруту, который должна будет пройди команда.

7.4. На игровой точке команде необходимо прослушав определенную информацию по теме игры и выполнить определенные задания.
7.5. На выполнение задания у игроков есть не более 10 минут. Ведущий на станции строго следит за временем. После того как время вышло, ведущий проставляет баллы в маршрутном листе.
7.6. Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу: не выполнит все задания.
7.7. Финишное время фиксируется после того, как команда сдаст путевой лист организатору.
7.8. Победителями Квест-игры становятся 3 команды, которые наберут наибольшее количество баллов, выполнят все предложенные задания.

8. УСЛОВИЯ КВЕСТ-ИГРЫ.

8.1. Для прохождения Квест-игры участникам необходимо иметь:

- Форма одежды членов команды во время Квест-игры – удобная.
- Команда-участница Квест-игры должна быть проинструктирована о правилах безопасного поведения во время проведения игры. **Ответственные Классные руководители**
- Для команд обязательно наличие взрослого сопровождающегося- ответственные классные руководители.

8.2. Обязательным условием Квест-игры является выполнение правил Квест-игры.

9. НАГРАЖДЕНИЕ.

9.1. Участники Квест-игры награждаются грамотами школы за I, II, III место.
9.2 Координаторы Квест-игры осуществляют информационную и консультационную помощь участникам.

Заявку Приложение 1 необходимо отправить в электронном журнале на Шерстневу О.В. до 3.02.2023.

Класс	Название команды	участники